

赵宇

男 | 32岁 17645089450 983090421@qq.com
8年工作经验 | UI设计师 | 期望薪资：20-40K | 期望城市：杭州



个人优势

- 拥有全面的3A游戏研发能力，参与了《刺客信条奥德赛》和《飙酷车神2》等知名游戏的角色建模与场景设计，熟练运用ZBrush进行高模雕刻及PBR工作流程。
- 成功构建基于UE5引擎的工业级VR交互系统，具备跨平台兼容性（包括PC、VR头显及移动设备），有效应用于家居与建材展厅等场景。
- 完成q版及写实数字人全流程开发，运用arkit52BS技术与MetaHuman+audio2face工具，展现出色的角色设计能力。
- 精通一系列3D设计工具，包括但不限于Maya、3dsMax、Corona渲染、Substance Painter以及zbrush数字雕刻，并掌握3d打印技术，以支持高质量的3D内容创作。
- 在Unity环境下熟练进行Shader开发，并深入理解UE引擎的材质与蓝图系统，有效推动项目的高效执行与创新。
- 熟练使用动效设计工具Rive制作动效产品并应用于公司项目中

工作经历

杭州海康威视数字技术股份有限公司 中高级设计师 2022.03-至今

内容：

1. 虚拟人项目开发(UE5)

主导虚拟人全流程建模开发，运用Maya/ZBrush完成高精度角色建模与拓扑优化，实现面部表情系统（52组BlendShape）及骨骼绑定方案。

运用UE5引擎开发，制作MetaHuman流程的虚拟人，并建立标准化角色资产输出流程，使角色资源复用率达到85%，项目交付周期缩短2周

2. 智能家居可视化项目(unity)

主导智能家居产品三维可视化开发，设计模块化家装资产库，支持LOD多级细节实时切换

开发PBR材质系统（Substance Designer/Painter），实现unity中场景材质的需求，优化材质性能

3. 虚拟直播场景开发(unity)

设计制作虚拟直播场景体系，通过unity引擎，展示出直播间虚拟科幻场景

4. VR展厅项目（UE5）

开发VR智能家居展厅系统（UE5+VR），实现萤石智能家居场景多功能演示厅

5. RIVE动效

负责公司某儿童产品UI动效和交互设计，丰富产品功能

业绩：

- 1、虚拟人模型部分全流程研发，角色模型制作，MD 制作服装，sp 上色，骨骼简单绑定，面部 blendshape 制作，输出 ue 4效果预览输出效果
- 2、室内装修效果制作
- 3、小游戏美术部分制作
- 4、vr智能家居场景全流程制作
- 5、运用Rive软件制作某儿童产品项目中的动效和交互功能

上海亦我 美术设计师（2D/3D） 2020.03-2022.02

虚拟 VR 研发设计
负责提供给安居客、我爱我家等房地产公司 AI 智能装修效果图。其中项目主要负责家装模型制作，UE 4展示家装设计效果研发与设计

上海寒决网络科技有限公司 3d角色设计师 2019.07-2019.10

潮玩手办项目

上海联岸信息科技有限公司 美术设计师（2D/3D） 2018.05-2019.06

- 1、主要负责育碧游戏项目
- 2、参与过的项目有：
- 3、刺客信条奥德赛部分场景以及道具的制作。
- 4、幽灵行动断点的部分道具以及建筑模型制作
- 5、飙酷车神2的建筑场景制作

照新网络科技有限公司 美术设计师（2D/3D） 2018.03-2018.05

负责次时代道具以及角色制作，主要项目有网易、腾讯等着手游道具模型制作，西山居 CG .角色 NPC 制作

项目经历

儿童产品app相关动效 动效设计师 2025.01-至今

在儿童产品App项目中担任动效设计师，负责使用RIVE软件设计UI动效及交互功能。通过动态视觉效果提升产品的趣味性与用户互动体验，独立完成动效方案的设计与实现，有效增强产品吸引力和用户参与度。

虚拟人项目 3d角色设计师 2022.06-2025.01

- 内容：
- 1、主导虚拟人项目全流程制作，涵盖角色建模、服装设计、毛发 groom 制作、面部表情 BS 构建、骨骼绑定及 UE 5 效果调试输出
 - 2、参与 Metehuman 虚拟人制作流程，完成标准化效果输出

项目中担任 3D 角色设计师，负责核心角色资产构建与效果实现，全面支撑虚拟人项目落地。

业绩：

设计并制作公司专属形象虚拟人形象并成功交付项目上线运营
交付银行客户并成功演示效果

智能家居项目 3D模型设计师 2022.03-2024.12

负责家装产品与设计上的支持

办公室设计装修	设计模型制作并渲染出图	2021.02-2021.03
根据客户需求，办公室根据实景拍摄制作效果图展示装修后效果		
我爱我家建材展厅	模型制作渲染出图	2020.09-2020.11
我爱我家建材展厅全景图渲染		
水电建材效果图	设计渲染	2020.09-2020.10
效果图制作		
潮玩手办制作（合作兼职）	原模师	2019.07-2019.10
潮玩手办原模制作		
幽灵行动断点	次时代模型师	2019.01-2019.04
场景及道具模型制作		
剑网三	次时代模型师	2018.12-2019.01
剑网三的道具模型制作		
The Crew2	次时代模型师	2018.07-2018.12
内容：		
建筑模型制作		
业绩：		
期间主要建筑模型制作，后期debug修复至收尾		
网易手游	次时代Q版角色制作	2018.06-2018.06
次时代人物制作		
秦时明月手游	次时代武器制作	2018.06-2018.06
次时代武器制作		
剑网三	NPC角色高模雕刻	2018.03-2018.04
NPC角色制作		

教育经历

东北石油大学	本科	电子科学与技术	2012-2016
---------------	----	---------	-----------

作品展示



Boss 直聘APP



微信小程序